

PROGETTO CLASSROOM

- **AULA IMMERSIVA**

E' stato installato uno schermo triplo con 3 Finger Touch Unit, una struttura autoportante ScreenLine con schermo mobile, un PC Mediaserver, 3 videoproiettori, access point per la WiFi veloce



- **AULA VIRTUALE**

Fornita di 24 visori Class VR Premium con controller associati ad un portale cloud proprietario con disponibilità di un minimo di 1000 contenuti didattici di realtà virtuale aumentata e mista.



- **AULE INTERATTIVE**

Attrezzate 18 aule dell'Istituto con 18 monitor interattivi 65" 4K UHD e 18 notebook collocati in armadi a parete.



Gli ambienti realizzati hanno la finalità di supportare la personalizzazione avanzata dell'esperienza di apprendimento.

Le tecnologie prescelte per le aule sono pensate per sostenere, sia in aula che fuori, l'apprendimento esperienziale e di creare esperienze di didattica ibrida, per includere nelle lezioni anche per studenti che non possono essere in classe.

L'implementazione della dotazione comune digitale nelle aule è pensata per garantire esperienze di apprendimento personalizzabili adattati alle esigenze di ognuno.

E' stato possibile con i laboratori attrezzati promuovere attività per la prevenzione del divario di genere con laboratori di ROBOTICA E STEM con periodici momenti di confronto tra classi aperte incrociate che si sono rilevate ottime premesse per consolidare consapevolezza e riuscita nelle materie scientifiche che proseguiranno a settembre prosimo.

Per quanto riguarda le aule: Immersiva, Polifunzionale e Virtuale sono programmati i corsi di formazione per docenti e tecnici per l'utilizzo degli stessi dal prossimo a.s..

Laboratori		Studenti partecipanti
INFORMATICA 1 INFORMATICA 2	10-Laboratori STEM	166
LABORATORIO ELETTRONICA	8 -Laboratori Robotica	84

I referenti prof.ri Stefania Bonizio(Labs)
Riccardo Annolfi(Classroom)

Roma 11/06/2025