

REGOLAMENTO

“4° TROFEO V. A. ARANGIO RUIZ”

PALLAVOLO

2025/2026

Ogni classe deve presentare una squadra composta da otto persone possibilmente mista. Ogni lista è formulata dalla classe in modo democratico e visionata dal proprio docente di scienze motorie, che avrà la facoltà di esonerare l'alunno/a o gli alunni/e non “meritevoli” di farvi parte.

Sul registro di classe alla voce “BACHECA”, verranno trascritti i nomi degli otto componenti della squadra. Visionabili così da tutti i docenti del proprio CDC.

I partecipanti potranno giocare le partite solamente se PROVVISI DI ABBIGLIAMENTO SPORTIVO ADEGUATO.

Nel caso non sia l'ora di scienze motorie della classe, solo gli otto che devono giocare la partita possono scendere in palestra. Qualsiasi sostituzione di persona nella squadra, deve essere autorizzata da un docente di scienze motorie.

Il torneo è suddiviso nel seguente modo:

- Torneo delle prime
- Torneo delle seconde
- Torneo del triennio “TROFEO V. A. RUIZ”
- Tutte e tre i tornei si disputeranno separatamente nei due blocchi Linguistico-Turistico e Informatico, fino alla finalissima di fine anno scolastico dove i due indirizzi si scontreranno per decretare i vincitori assoluti.

Le partite si svolgono su tre set a 15 punti. Ogni set vinto permetterà l'acquisizione di 1 punto.

Le classi sono divise in gironi, nella prima fase ognuna di esse effettuerà due partite. In base ai set vinti e ai punteggi ottenuti, sarà fatta la classifica dei gironi e le vincitrici di ogni girone si qualificheranno per il proseguimento del torneo:

- per il torneo del **triennio “TROFEO V. A. RUIZ” Linguistico-Turistico e Informatico**, tutte le prime classificate, più la migliore seconda classificata proseguiranno nel seguente modo:
1° vs 4° e 2° vs 3°. Le vincitrici, si scontreranno per il 1° posto.
- per il torneo delle **seconde Linguistico-Turistico**, si prosegue nel seguente modo
1° vs 4° e 2° vs 3°. Le vincitrici, si scontreranno per il 1° posto;
per il torneo delle **seconde Informatico** tutte le prime classificate, più la migliore seconda classificata proseguiranno nel seguente modo:
1° vs 4° e 2° vs 3°. Le vincitrici, si scontreranno per il 1° posto.
- per il torneo delle **prime Linguistico-Turistico**, si prosegue nel seguente modo
1° vs 4° e 2° vs 3°. Le vincitrici, si scontreranno per il 1° posto;
per il torneo delle **prime Informatico** tutte le prime classificate, più la migliore seconda classificata proseguiranno nel seguente modo:
1° vs 4° e 2° vs 3°. Le vincitrici, si scontreranno per il 1° posto.

L'inizio del torneo è previsto per MARTEDI' 20 GENNAIO 2026

A fine a.s. è prevista una giornata conclusiva in cui si svolgeranno le finali 1° e 2° posto di tutti e tre i tornei con confronto degli indirizzi LINGUISTICO-TURISTICO contro INFORMATICO.

Il calendario delle partite sarà esposto nella bacheca al piano delle palestre.

I capitani delle squadre sono pregati di prenderne visione e nel caso la classe avesse un'uscita nella giornata in cui risulta impegnata in una partita, di informare tempestivamente il proprio docente di scienze motorie, o la prof.ssa Massaro.

NB.

PER COMPORTAMENTO SCORRETTO DI UN GIOCATORE O DI TUTTA LA SQUADRA, GLI INSEGNANTI DI SCIENZE MOTORIE POSSONO DECIDERE L'ESCLUSIONE DAL TORNEO DI UNA O ENTRAMBE LE PARTI.

IL DIPARTIMENTO DI SCIENZE MOTORIE

CORAZZI ADRIANA

BACILE LAURA

FABIANI LORENZO

MASSARO ANTONELLA